

Νίκος Λασκαρίδης — Developer με περισσότερες από τέσσερις δεκαετίες εμπειρίας στα παιχνίδια, τα multimedia, το web και τις εφαρμογές για κινητά

Ξεκίνησα να αναπτύσσω παιχνίδια τη δεκαετία του 1980 στον Amstrad CPC, δημιουργώντας το *Sea Warrior*, ένα από τα πιο αναγνωρισμένα ελληνικά παιχνίδια της εποχής του. Τη δεκαετία του 1990, στην εποχή των multimedia, ανέπτυξα εκπαιδευτικούς τίτλους και διαδραστικές εφαρμογές σε συνεργασία με φορείς όπως το Ίδρυμα Μείζονος Ελληνισμού, ο Δήμος Αθηναίων, το Κρατικό Ιστορικό Μουσείο της Μόσχας και τα Εκπαιδευτήρια Δούκα.

Τη δεκαετία του 2000 στράφηκα στο web development, δημιουργώντας projects για σημαντικούς Έλληνες καλλιτέχνες (Πρωτοψάλτη, Πορτοκάλογλου, Κότσιρας, Βανδή, Σφακιανάκης, Φάμελλος, Αλεξίου και άλλους), πολιτιστικούς φορείς (ΕΛΙΑ, Μουσείο Κυκλαδικής Τέχνης κ.ά.), ξενοδοχεία (Belvedere Mykonos, Rocabella Santorini κ.ά.) και επιχειρήσεις. Αργότερα επέστρεψα στα παιχνίδια με τίτλους για το Facebook, μεταξύ των οποίων το *Παιχνίδι Γνώσης*, ένα ελληνικό trivia game που ξεπέρασε τους 500.000 παίκτες.

Από το 2014 έως το 2026 ήμουν ο βασικός developer της mobile εφαρμογής MarineTraffic, συμβάλλοντας στην ανάπτυξή της σε περισσότερα από 20 εκατομμύρια downloads και βαθμολογία 4,8 στα stores, καθώς και στην υλοποίηση πρωτοποριακών λειτουργιών, μεταξύ των οποίων το Augmented Reality.

Σήμερα επιστρέφω εκεί απ' όπου ξεκίνησα: **στη δημιουργία παιχνιδιών**. Το πιο πρόσφατο project μου είναι το **«Τι μου λέτε!»**, ένα πρωτότυπο ελληνικό παιχνίδι γνώσεων για iOS και Android, με χιλιάδες πρωτότυπες ερωτήσεις, διαφορετικούς τρόπους παιχνιδιού, μονομαχίες μεταξύ παικτών και —φυσικά— μια γερή δόση ελληνικού χιούμορ.

Contact info: nikoslaskaridis.apps@gmail.com

Linkedin: <https://www.linkedin.com/in/nikos-laskaridis-776014150/>